

OUILLE , ça pique !

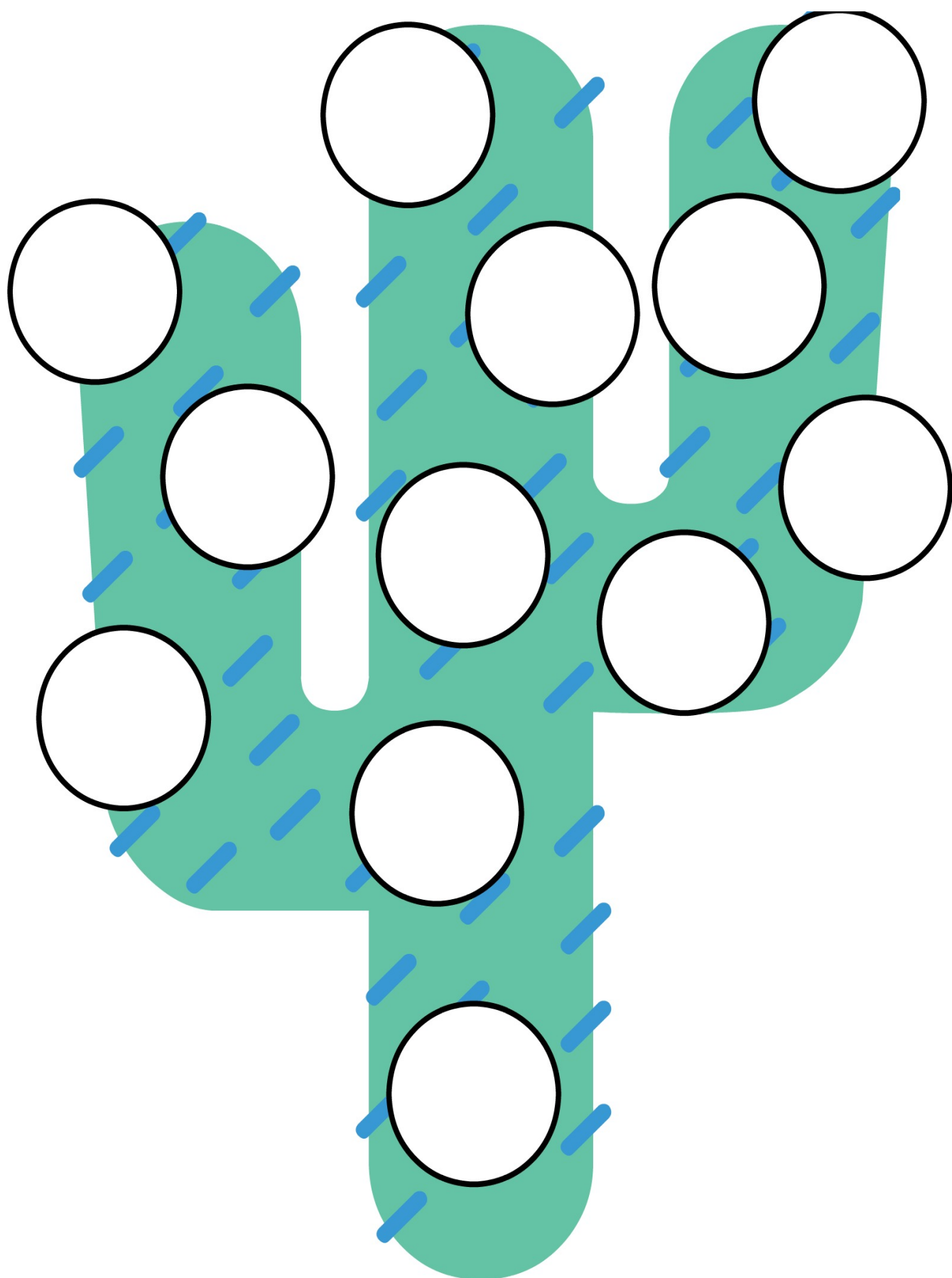


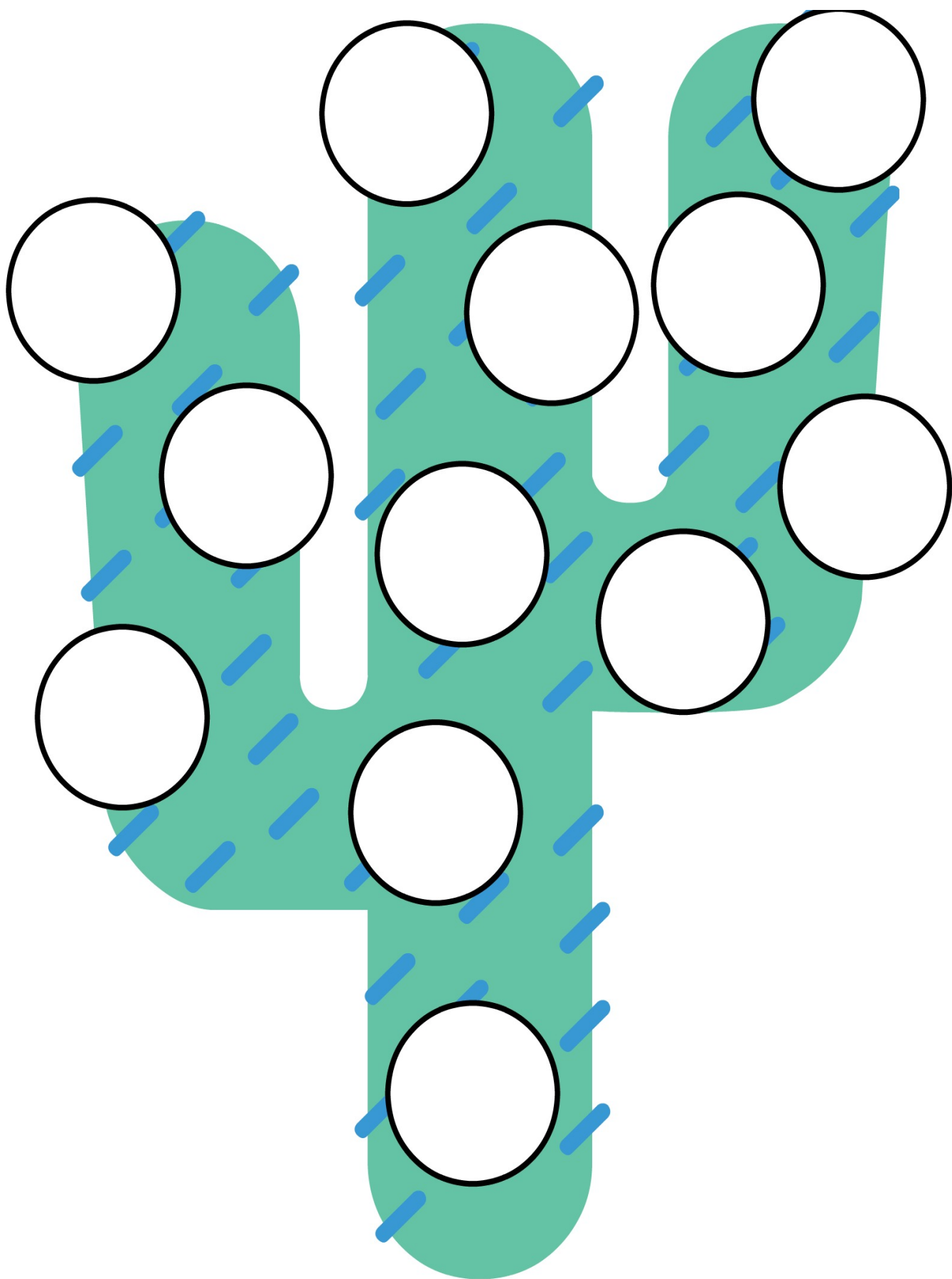
# Ouille, ça pique !

Sois le premier à remplir ton cactus pour remporter la partie. Pour réussir, c'est très simple, il va te falloir avancer sur le plateau pour lire les devinettes et remporter les cartes.

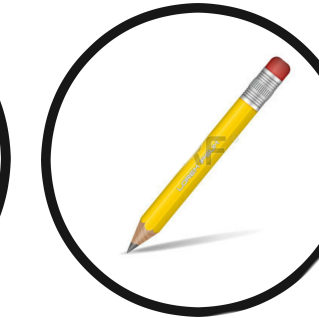
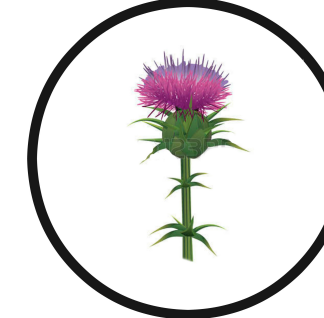
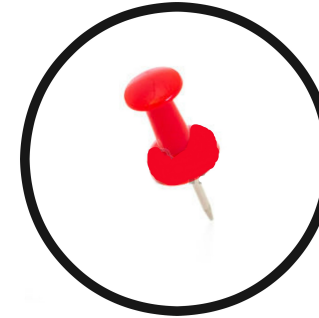
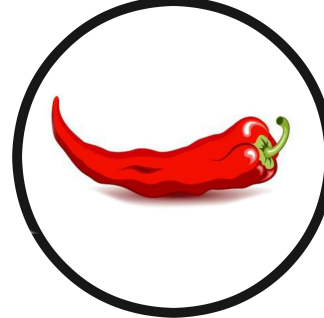
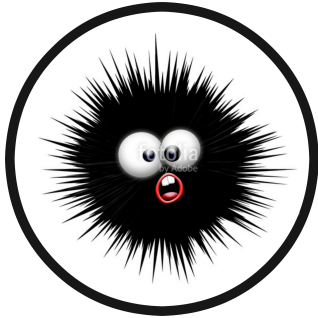
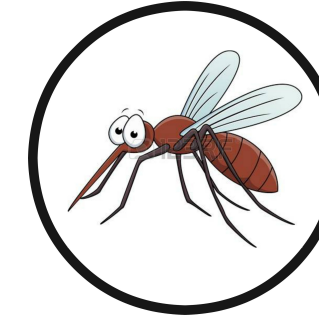
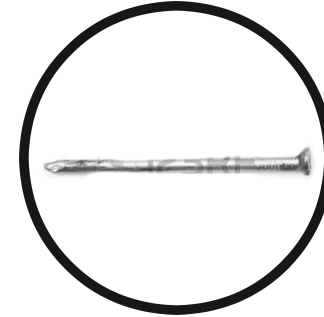
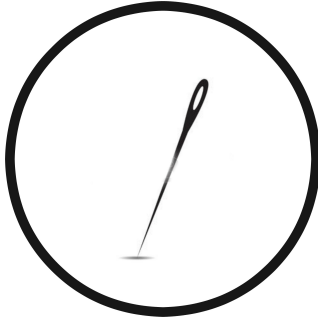
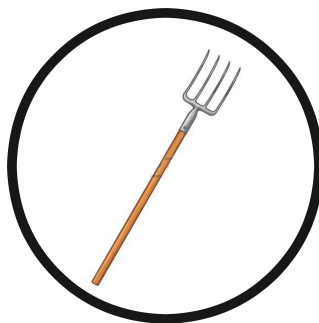
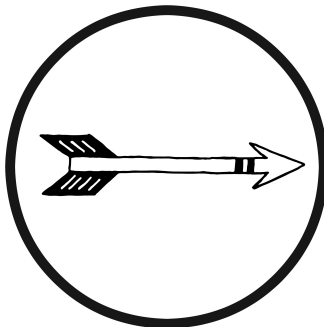
Chaque joueur reçoit la moitié des objets (image ou mots). Chacun leur tour, ils avancent sur le plateau. S'ils tombent sur une case cactus, ils piochent une carte devinette et y répondent. Ils regardent ensuite s'ils ont en leur possession cet objet. Si oui, ils le placent sur le cactus, sinon, ils remettent la carte devinette sous la pioche.

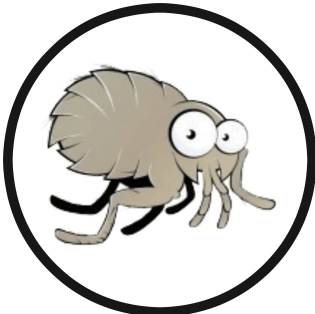
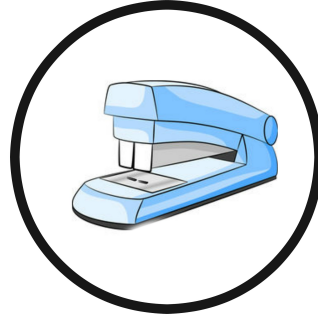
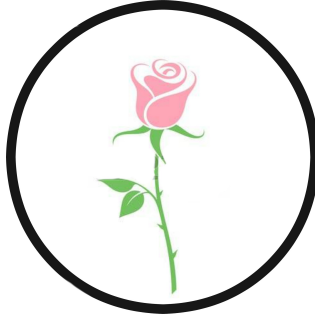
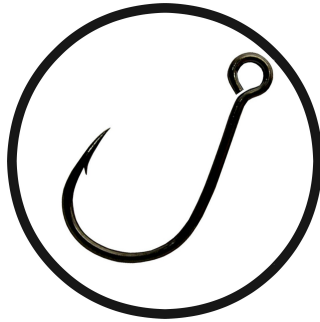
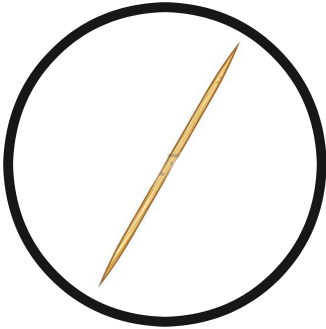
Attention, le plateau est truffé de pièges, il te faudra les déjouer pour continuer d'avancer et remporter la partie ? Prends garde à ne pas te piquer.











Abeille

Cactus

Flèche

Fourche

Fourchette

Hérisson

Aiguille

Chardon

Clou

Crayon

Cure-dent

Hameçon

Méduse

Moustique

Oignon

Ortie

Oursin

Piment

Pique

Punaise

Rose

Scorpion

Agrafeuse

Seringue

Boucle  
d'oreille

Couteau

Porc-épic

Puce

Attention de ne pas te piquer ! Dans le désert tu le croiseras, à sa couleur verte tu le reconnaîtras



Par son bourdonnement tu peux sentir sa présence. Ne pas bouger tu devras, si tu ne veux pas être piqué.



Il pique avec, dans la botte pour nourrir ses bêtes.



Pour trouver l'amour, c'est ça pointe qui te piquera.



Souvent couvert de puces, il se met en boule lorsqu'il a peur. Prends garde à ne pas te piquer en voulant le toucher.



Avec ses trois dents, tu la piques pour te nourrir.



D'un dé ton doigt sera protégé pour éviter d'être piqué.



Avec cet outil tu pourras le planter. Prends garde à le mettre du bon côté pour ne pas te piquer.



En été tu seras piqué. Par son bruit, tu seras réveillé et tu ne cesseras de te gratter. Car de ton sang il aura raffolé.



Prends garde où tu mets les pieds avant de te baigner. Car une fois piqué il faudra te faire soigner.



Si tu n'as pas peur de le goûter, il te faudra peut-être boire du lait pour t'apaiser.



Tu l'utiliseras pour afficher un document que tu as apprécié.



Pour te faire vacciner, tu devras être piqué mais ça t'évitera d'avoir à te soigner.



Dans les prés tu devras les éviter, pour ne pas te piquer les pieds.



C'est lorsqu'il est bien taillé qu'il pourrait te piquer.



Avant le dîner, tu les trouveras plantés dans les petites bouchées.



C'est parce qu'il sera tenté qu'il se fera attraper et que nous pourrons le manger.



Si tu commences à le découper, il te fera pleurer. Tes yeux ne cesseront de piquer.



Même si on peut les manger, il ne faut pas les toucher pour ne pas être piqué.



Le jeu il faudra bien mélanger mais peut-être que tu pourras le piocher.





Avec sa queue courbée, il  
risque de te piquer.



C'est en allant te baigner  
qu'elle pourrait te brûler.



Tu l'offres à ta bien aimée  
qui pourrait bien s'y piquer.



Tu peux l'utiliser pour  
assembler du papier mais  
attention de ne pas déraper  
et de te piquer.



Tes oreilles il te faudra les  
piquer, pour pouvoir les y  
glisser.



Il te sert à découper mais sa  
lame pourrait te piquer.



Sur les animaux on les voit  
sauter, les pauvres ne  
cessent de se gratter parce  
qu'ils se font piquer.



Ses piques il pourrait te  
lancer, s'il se sent en  
danger.





Relance le dé.



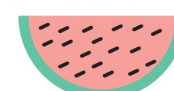
Relance le dé.



Relance le dé.



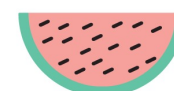
Pioche deux  
cartes cactus.



Pioche deux  
cartes cactus.



Pioche deux  
cartes cactus.



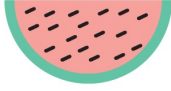
Tu perds une  
carte sur ton  
cactus.



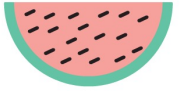
Tu perds une  
carte sur ton  
cactus.



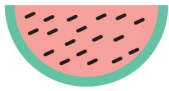
Tu perds une  
carte sur ton  
cactus.



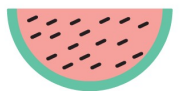
Cite 3 choses  
qui brûlent.



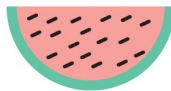
Cite 3 choses  
qui coupent.



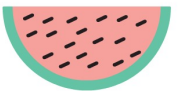
Que peut-on  
trouver dans le  
désert ?



échange un  
objet avec ton  
adversaire.

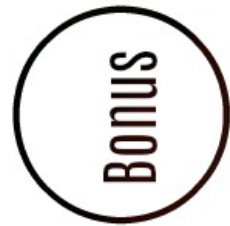


échange un  
objet avec ton  
adversaire.



échange un  
objet avec ton  
adversaire.





Ouille, ça pique !

