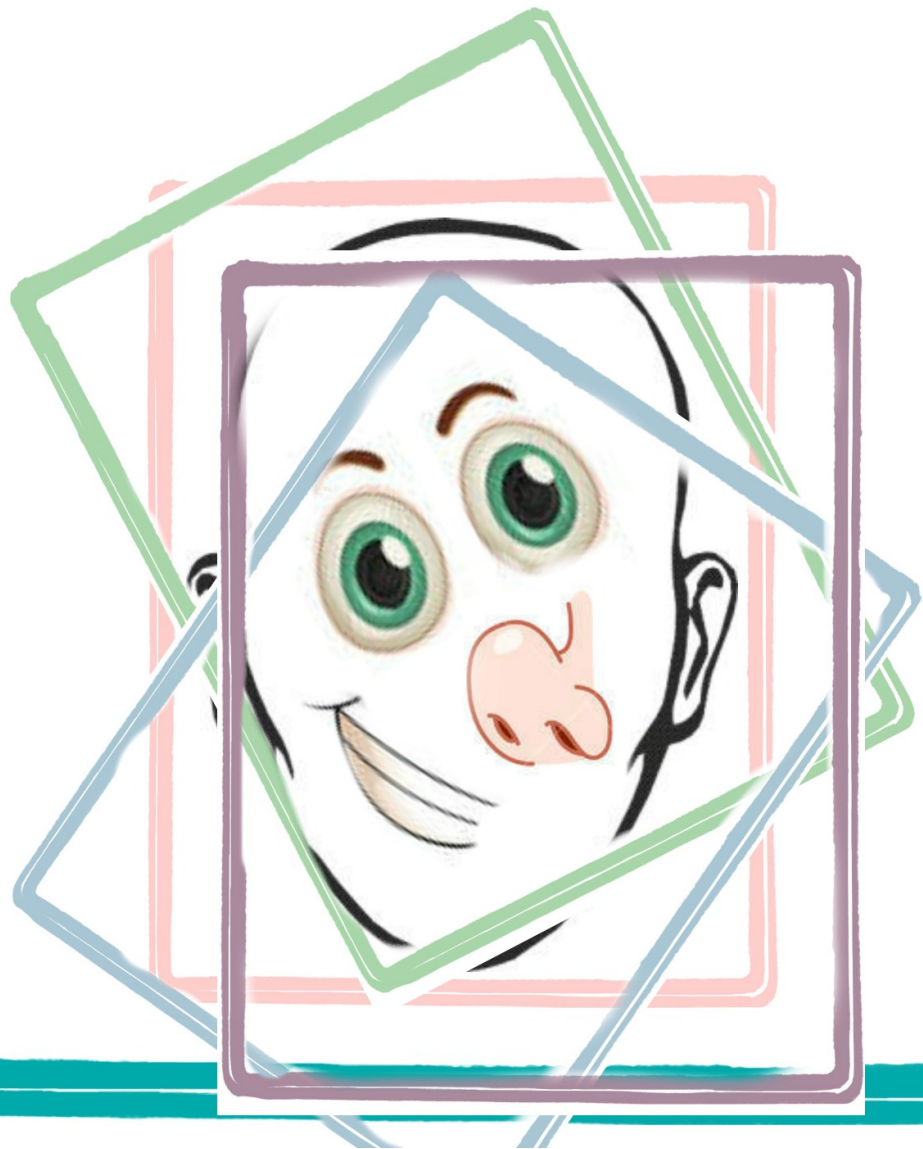


Un visage  
complètement  
! DINGO !



# **Un visage complètement dingo**

## **Objectifs de travail**

- Attention, concentration
- Inhibition
- Mémoire
- Observation
- Réflexion
- Rapidité

## **Contenu**

- 10 cartes « visage »
- 10 cartes « cheveux »
- 10 cartes « nez »
- 10 cartes « yeux »
- 10 cartes « bouche »

## **Règlement**

Le but du jeu est très simple : être le premier à construire un visage et crier « DINGO ! ».

Les joueurs reçoivent la moitié des cartes. Le premier joueur retourne une carte et la dépose au centre de la table. Le joueur suivant retourne également une carte et la pose sur la précédente.

Les joueurs doivent mémoriser toutes les cartes posées sur la table et lorsque tous les éléments (visage, cheveux, yeux, bouche et nez) sont réunis pour former un visage, le plus rapide frappe sur la pile de cartes en criant « dingo » et remporte toutes les cartes.

Evidemment, si deux cartes « yeux » sont retournées, tout recommence à 0. Les cartes précédentes ne comptent plus puisque personne n'a 4 yeux sur son visage. Il va falloir attendre une nouvelle combinaison avant de pouvoir frapper sur la pile de cartes.

