



Mouches & Moustiques



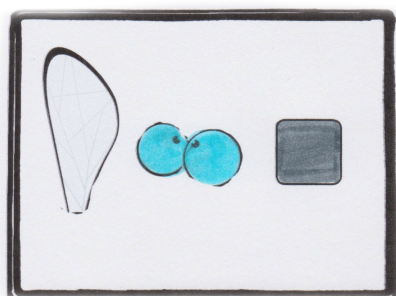
Mouches & Moustiques

Mouches & Moustiques est un jeu qui permet de travailler l'attention, concentration, la discrimination visuelle, la compréhension de consignes, la compréhension d'exclusion(s), l'inhibition ainsi que la flexibilité mentale. Il permet également un travail du lexique des couleurs.

Contenu :

- 40 mouches de différentes couleurs
- 8 moustiques de différentes couleurs
- 1 bombe insecticide
- Une tapette aimantée
- 72 cartes consignes (dont trois niveaux) :
 - Niveau 1 : Cartes avec consignes simples
 - Niveau 2 : Cartes avec consignes à une exclusion
 - Niveau 3 : Cartes avec consignes à deux ou trois exclusions.

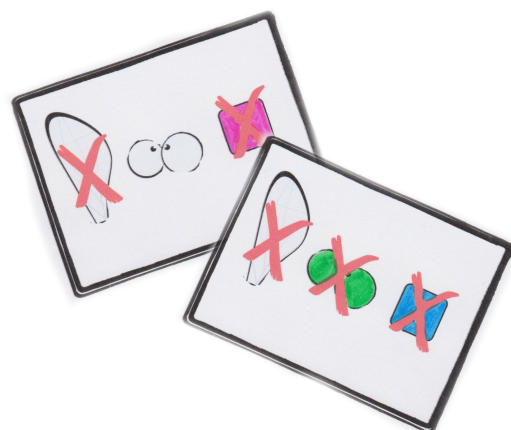
Level 1



Level 2



Level 3

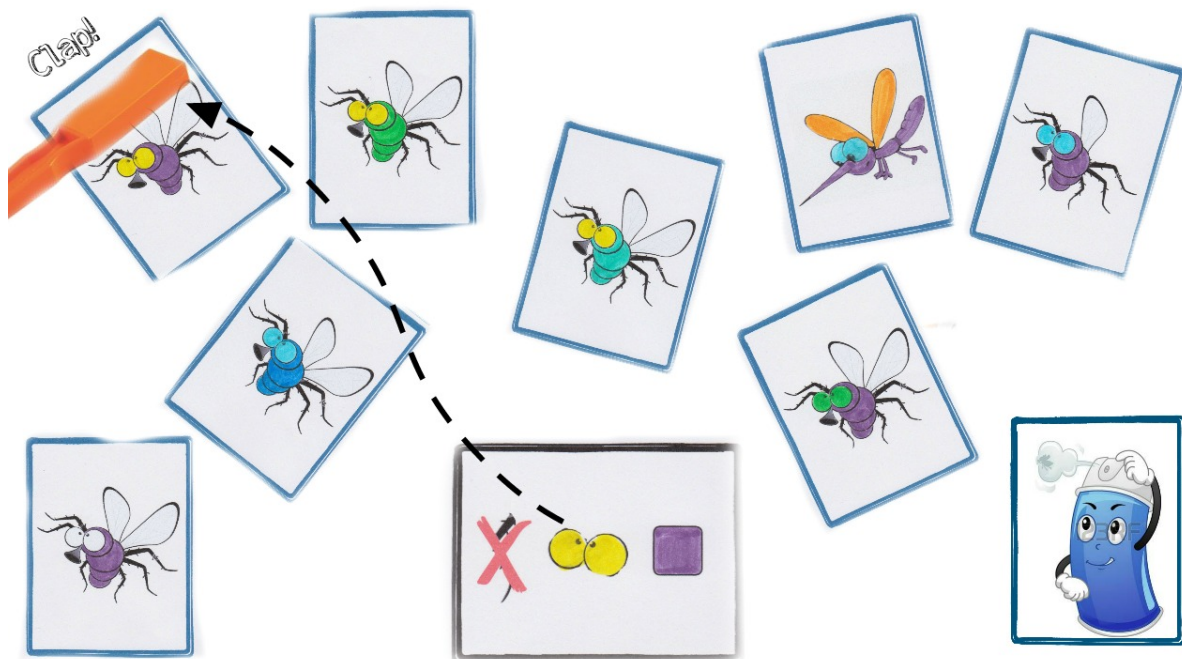


Règlement :

On dispose toutes les cartes mouches et moustiques sur la table. On pose également la carte « bombe insecticide » sur le côté du jeu. On choisit ensuite le niveau de carte avec lequel on veut jouer. On peut également mélanger tous les niveaux en fonction du niveau de l'enfant.

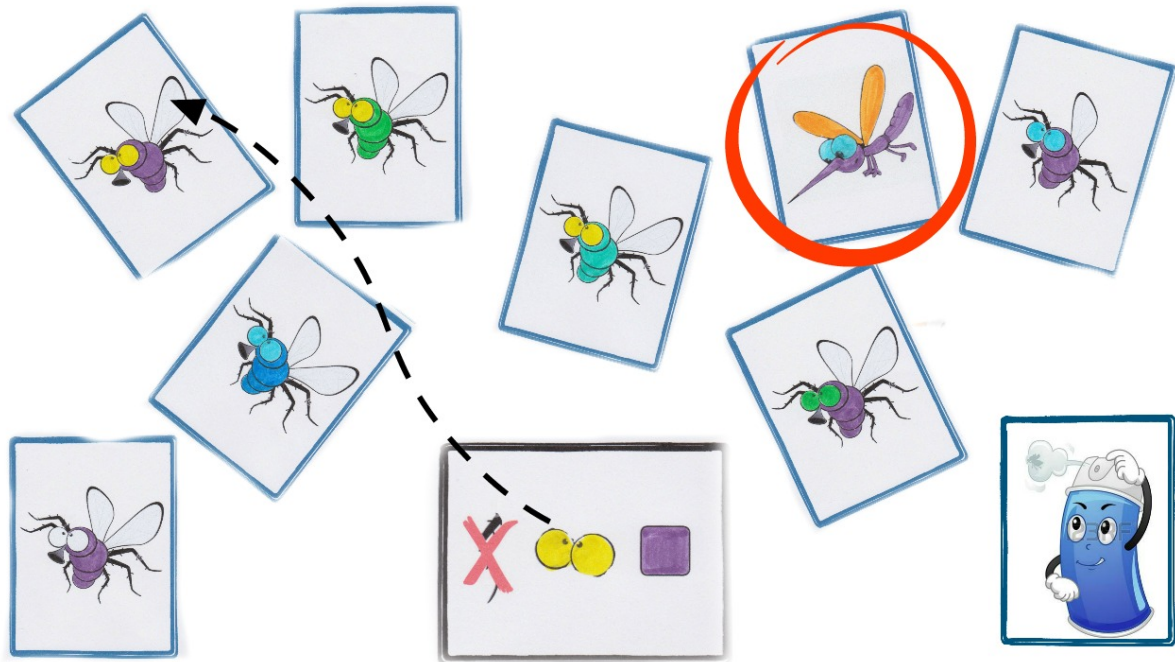
On retourne ensuite une carte consigne et il faut être le premier à attraper la bonne mouche. Pour ça, on utilise une tapette aimantée. Deux possibilités :

- Soit, le plus rapide remporte la mouche. Ce qui va diminuer la recherche au fur et à mesure du jeu. Il y aura de moins en moins de mouches à observer.
- Soit, le plus rapide remporte la carte consigne. Ce qui permet de laisser toutes les mouches sur la table. Et donc de garder cette « difficulté » de recherche.



Attention ! Les mouches se ressemblent très fort. Il va donc falloir faire preuve d'inhibition et correctement observer celles-ci pour ne pas se tromper. Dans le cas contraire, la carte (ou la mouche) va directement au joueur adverse.

Si le joueur attrape un moustique par erreur (ils ressemblent très fort aux mouches), il perd l'ensemble des cartes (ou mouches) remportées jusque là.



Si aucune mouche ne correspond à une carte consigne (ou que celle-ci a déjà été remportée), il faut être le plus rapide à attraper la carte « bombe insecticide ». Cela signifie que l'insecte a déjà été exterminé. Le joueur qui attrape la carte « bombe insecticide » en premier, remporte la carte consigne.



La partie se termine lorsque toutes les mouches/ou cartes consignes ont été remportées. On compte alors les cartes pour connaître le gagnant.