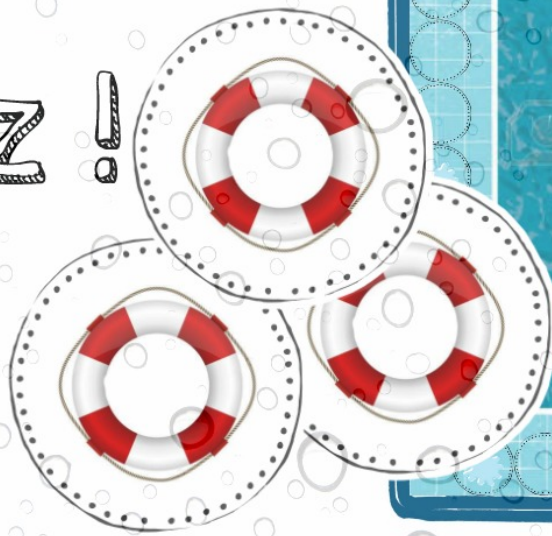


1, 2, 3 ...

Plongez !



1, 2, 3 ...Plongez !

Contenu :

- Un plateau « piscine »
- Deux pions plongeurs
- 30 cartes images
- 16 jetons « bouées »
- Un dé



Règlement

Une course au bord de la piscine se prépare. Soit le premier à atteindre le plongoir pour épater tes amis avec un superbe plongeon et remporter le plus de points.

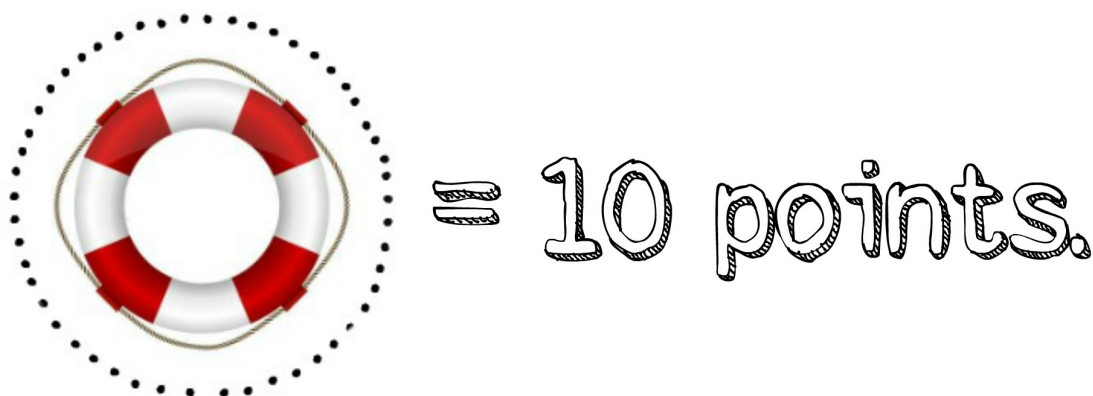
Le principe du jeu est très simple. Les joueurs commencent sur le rond vert. Le premier joueur pioche une carte « image » et doit trouver au minimum un objet qui est en rapport avec celui représenté sur la carte.

Par exemple : si j'ai une pomme sur ma carte, je pourrais dire : ver, pommier, verger, rouge, vert, etc.

Pour continuer d'avancer sur le plateau, il faut trouver au minimum un mot dans le même thème. Et au maximum, trois. Si le joueur ne trouve rien, alors il passe son tour et tentera à nouveau sa chance au prochain tour.

- Un mot trouvé = j'avance d'une case pour le prochain tour
- Deux mots trouvés = j'avance de deux cases pour le prochain tour
- Trois mots trouvés = j'avance de trois cases pour le prochain tour

Lorsque les joueurs réussissent à trouver trois mots en rapport avec le thème proposé, ils remportent un jeton bouée, qui vaut 10 points.

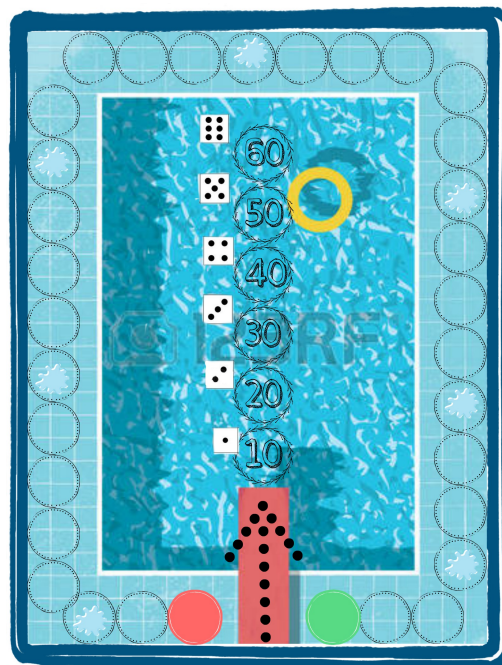


Mais attention, des flaques d'eau se trouvent sur le chemin. Il faut donc réfléchir pour éviter de tomber dessus. Dans le cas contraire, le joueur glisse et recule de deux cases.



Le premier joueur qui réussit à atteindre le rond rouge remporte une bouée supplémentaire et va pouvoir réaliser un plongeon. Pour ce faire, il doit lancer le dé. Plus il obtient un grand nombre, plus il gagne de points.

Pour les autres joueurs, ils pourront tenter leur chance au plongeon, mais ils doivent piocher une nouvelle carte et trouver trois mots en rapport avec le thème proposé.



La partie se termine lorsque les deux joueurs ont plongé dans la piscine. On additionne ensuite les points obtenus tout au long de la partie (Les bouées + le plongeon).

